



REGULAMENT OFICIAL CUPA CORNEL DINU

Pentru Companii Editia a V-a

septembrie – noiembrie 2013

1. Date generale

Cupa Cornel Dinu – pentru companii este un turneu de fotbal pe suprafata redusa, care se adreseaza jucatorilor amatori de fotbal din marile firme din Romania, oferindu-le sansa de a concura intr-un cadru organizat, foarte apropiat de cel profesionist. In sezonul de toamna 2013, meciurile se desfasoara in perioada septembrie - noiembrie 2013.

Prin semnarea contractului de participare, echipele inscrise se obliga sa respecte clauzele contractuale precum si prezentul regulament.

Regulamentul afisat pe site are caracter oficial si poate fi modificat de catre organizatori doar cu anuntarea in prealabil a echipelor participante, dupa aprobarea modificarilor de catre comitetul executiv al competitiei.

Calitatea de organizator si coordonator al Campionatului ii revine S.C H&S Support Solutions SRL avand sediul in Bucuresti, Str. Alexandru cel Bun nr. 26, Bl. T16, Sc. 1, Ap. 26, Camera 1, inregistrata la Registrul Comertului sub nr. J40/4097/2010, cod unic de inregistrare RO 26804386 si Asociatiei de Fotbal Corporatist.

2. Participarea

2.1 Cupa Cornel Dinu - este destinata exclusiv societatilor comerciale, institutiilor mass-media si institutiilor publice. Sunt acceptati ca jucatori ai echipelor participante persoanele aflate intr-o relatie contractuală cu firma pe care o reprezintă, în calitate de angajați (contract de muncă / colaborare), la data de 01 Iunie 2013. Din lotul de jucatori NU au dreptul sa faca parte jucatori activi, profesionisti sau semi-profesionisti ligitimati in primele 3 ligi de fotbal nationale, sau in prima divizie nationala de futsal. Acest lucru va fi certificat de către directorul general, directorul de marketing sau directorul de resurse umane, prin semnarea documentului care va cuprinde întreg lotul de jucatori și care va fi predat organizatorilor pana in data de 1 septembrie 2013. Pe baza acestui document, fiecarui jucator in scris i se va emite o legitimatie de tip card. Fiecare jucator isi va ridica legitimatia personal, in baza documentului de identitate. In cazul in care unul dintre jucatori va pierde cardul, acesta se va legitima la fiecare meci cu un document de identitate valid (carte de identitate, permis de conducere, passport).

2.2 Lotul de jucatori va fi format din cel puțin 6 și cel mult 12 jucători + un reprezentant oficial (orice jucator poate indeplini in acelasi timp si functia de oficial sau antrenor). Reprezentantul oficial poate avea concomitent si calitatea de jucator sau capitan de echipa. In cazul unei constestii jucătorii menționați sunt obligați să transmită organizatorilor copii color ale cărților de identitate / buletinelor proprii, cardului de joc, cat si o adeverinta de salariat semnata de catre directorul departamanetului de HR al companiei, in care sa fie specificata data la care a fost angajat jucatorul, durata si tipul contractului cu care activeaza in societate.

Meciul nu incepe sau, dupa caz, este considerat abandonat de o echipa in situatia in care, pe teren, acea echipa nu este formata la inceputul partidei din minimum 5 jucatori.

Un meci este declarat, de catre arbitru sau/si observatorul de joc, pierdut, in cazul in care o echipa nu aliniaza numarul minim de jucatori nici dupa 15 minute de la ora oficiala de start.

In incinta terenuri vor avea acces doar persoanele care au card de joc + doi invitati ai acestora, restul suporterilor fiind invitati sa ia loc in tribuna. In cazul in care una dintre echipe va ave ape suprafata de joc mai mult de 2 invitati, echipa in cauza va suporta sanctiunile dictate de catre comitetul exscutiv al competitiei.

2.3 Capitanul echipei este acel jucator stabilit sa asigure comunicarea cu arbitrul, in timpul unui meci. Capitanul echipei va purta banderola. In situatia in care este inlocuit, ii va inmana banderola de capitan unui alt jucator de pe teren.

Fiecare jucator va avea numar pe spatele tricoului, reprezentantul oficial fiind obligat sa completeze inainte de fiecarei partida, foaia de joc pe care sa mentioneze numarul de pe tricoul ficarui jucator.

Managerul ii indica arbitrului inclusiv numele capitanului echipei, pe care acesta din urma il noteaza inaintea meciului pe foaia de joc.

2.4 In cazul in care se constata ca o echipa a in scris pe foaia de joc si a introdus pe teren un jucator care nu respecta prevederile de la articolul 2.1, echipa in cauza este sanctionata cu pierderea meciului cu 3-0. Jucatorii care din diverse motive nu vor avea cum sa prezinte cardul de joc sau un document de identitate nu vor avea drept de joc !!! Incalcarea repetata a acestor prevederi poate atrage eliminarea definitiva, a echipei din competitie.

In cazul in care o echipa va folosi un jucator legitimat in primele 3 ligi de fotbal nationale sau in prima divizie nationala de Futsal, echipa in cauza va pierde toate meciurile disputate pana in acel moment cu scorul de 0 – 3.

2.5 Arbitraj. Toate meciurile din cadrul *Cupa Cornel Dinu Campionatul Companiilor* beneficiaza de arbitraj profesionist.

Toti jucatorii participantii la *Cupa Cornel Dinu Campionatul Companiilor* inteleg sa se supuna deciziilor arbitrului, care au la baza, in ordinea prioritatii: prezentul Regulament si Regulamentul jocului de fotbal pe teren redus, aprobat de FIFA (descarca [aici](#)).

2.6 Dimensiunile suprafetei de joc. Suprafata de joc va avea dimensiunea de 44m – lungime si 22m – latime. Careul din jurul portii, va fi de forma deprtunghiulara cu o latime de 7 metrii si o lungime de 6 metrii. Lovitua de pedepsa se va executa de la o distanta de 9 metrii fata de linia portii.

Portile vor avea dimensiunea de 5m latime si 2m inaltime, barele acestora fiind de forma cilindrica. Mingea va fi marimea 5 (minge pentru jocul de 11 contra 11).

2.7 Asistenta medicala. Jucatorii beneficiaza de asistenta medicala de urgenta la locul desfasurarii meciului, pe intreaga durata a competitiei.

Participantii isi asuma raspunderea in ceea ce priveste starea lor de sanatate.

3. Reguli de joc

3.1 Echipament. Este acceptată folosirea încălțămintei cu talpă plată, fără crampoane de iarbă naturală. Este interzis ca jucatorii sa poarte in timpul meciurilor cercei, inele, bratari sau orice alte accesorii care pot provoca accidentari. În cazul în care echipele prezintă echipament de culori asemănătoare, prin tragere la sorți, una din echipe are obligația de a folosi vestele de departajare puse la dispoziție de organizatori. De asemenea, portarul are obligația de a purta tricou de culoare distinctă față de coechipieri, adversari și arbitri. Pentru ca arbitrii și organizatorii să îi recunoască titulatura, jucătorul desemnat căpitan de echipă este obligat să poarte o banderolă pe mâna stângă. Tricourile jucătorilor vor fi numerotate, fiind interzisă schimbarea tricoului între 2 jucatori pe durata unui meci.

3.2 Timpul de joc. Un meci se desfășoară pe durata a doua reprize de câte 20 de minute, cu pauza de 5 minute. Dacă rezultatul unei partide cu caracter eliminatorkiu sau de baraj, este egal la finalul celor doua reprize de câte 20 de minute, meciul va continua cu o repriza de prelungiri de 5 minute. In prelungiri nu va functiona “Regula Golului de aur”. Dacă și după repriza de prelungiri scorul se mentine egal, se va trece la executarea loviturilor de departajare. In acest caz, se executa o serie de 3 lovituri de echipa. In caz ca egalitatea se mentine, se continua cu serii de cate o lovitura.

Executantii loviturilor de departajare trebuie sa fie diferiti si se vor repeta numai dupa ce toti cei 6 jucatori desemnati de echipa au executat cate o lovitura. Dacă rezultatul unui meci din grupe este egal, se vor executa lovituri de departajare. Fiecare echipa va fi recompensata cu cate un punct in clasament, in sa la finalul meciurilor din grupe acesta va fi principalul criteriu de deparatajare între cele doua echipe, dacă acestea se vor afla la egalitate de puncte.

Echipele pot solicita arbitrilor cate un *time-out* de un minut in fiecare repriza (dar nu si in repriza de prelungiri). *Time-out*-ul poate fi solicitat in orice moment al jocului, dar va fi acordat numai daca echipa care il solicita se afla in posesia balonului si jocul este oprit. *Time-out*-ul nefructificat in prima repriza nu se reporteaza pentru cea de-a doua.

3.3 Schimbarile. Pe parcursul meciului, este permis un numar nelimitat de schimbari. Un jucator deja inlocuit poate reintra pe teren in locul unui alt jucator, schimbarea putandu-se petrece atat cand jocul este oprit, cat si in timpul acestuia, in sa numai prin dreptul zonei de inlocuire prestabilita de organizator.

Orice jucator poate lua locul portarului, in sa doar in cazul in care jocul este oprit si cu conditia sa imbrace tricoul distinctiv.

Pe banca de rezerve iau loc numai jucatorii de pe foaia de joc, managerul echipei si 2 invitati ai acestora !!!

3.4. Portar: Reluarea jocului de la propria poartă se va face numai de către portar, prin aruncarea mingii cu mâna în afara suprafeței de pedeapsă. Dacă această condiție nu este îndeplinită, se va repeta repunerea mingii în joc. Portarul poate reține mingea în mâini timp de cel mult 5 secunde. În cazul unei pase primite de la un coechipier, dacă portarul atinge mingea cu mâinile, se va dicta lovitură liberă indirectă de pe linia ce delimitează suprafața de pedeapsă. Portarul poate fi înlocuit cu orice alt jucător cu drept de joc care, astfel, îi va prelua atribuțiile și care este obligat să poarte un tricou de culoare distinctă (vezi 3.1).

3.5. Lovitura de incepere: Se execută numai la fluierul arbitrilor, în cel mult 5 secunde, cu pas înainte, doar dacă toți jucătorii se află în propria suprafață de teren. Este permisă înscrierea unui gol prin executarea directă.

3.6. Lovitura de la margine: Se execută cu piciorul în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrilor, din apropierea locului în care mingea a părăsit suprafața de joc. Mingea va fi repusă doar de pe linia ce delimitează terenul de joc. Adversarii trebuie să respecte distanța minimă de 3 metri față de poziția mingii.

Nu este permisă înscrierea unui gol direct din aut, în acest caz jocul urmând a fi reluat de echipa adversă printr-o lovitură de la poartă. Este permisă înscrierea unui gol direct din lovitură de colț (corner). Se poate executa și fără fluierul arbitrilor

3.7. Lovitura libera: Se execută în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrilor. În momentul executării loviturii libere directe sau indirecte, mingea trebuie să fie oprită. Adversarii trebuie să respecte distanța minimă de 5 metri față de poziția mingii.

3.8. Atac prin alunecare: Nu este permis. Excepție face doar cazul în care niciun alt jucător nu se află în apropierea mingii (atunci cand atacul nu este de deposadare). Portarul aflat în propria suprafață de pedeapsă este autorizat să folosească acest procedeu, chiar și în cazul unui contact cu adversarul, însă cu condiția să nu comită o greșeală din neglijență, o imprudență sau un exces de combativitate.

În funcție de duritatea atacului, procedeuul poate fi sancționat cu avertisment verbal, cartonaș galben sau eliminare directă.

3.9. Lovitura de pedeapsa / departajare: Se execută în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrilor. Se acordă urmare a unei infrațiuni comise în suprafața de pedeapsă sau pentru a departaja două echipe aflate la egalitate la sfârșitul timpului regulamentar de joc. Se va executa de pe semicercul suprafeței de pedeapsă, perpendicular pe spațiul porții. Înaintea executării, în interiorul suprafeței de pedeapsă se acceptă doar prezența portarului, jucător care are obligația de a se poziționa pe linia porții și de a rămâne pe această linie în timpul execuției.

3.10 Faulturile repetate – acordarea loviturii de pedeapsa :

Daca una dintre echipe va comite 6 faulturi pe repriza sau alte infrațiuni sanctionate cu lovitura libera directa (hent, s.a.), aceasta va fi penalizata cu o lovitura de pedeapsa imediat dupa comiterea celei de-al 6 fault, urmand ca pana la sfarsitul reprizei sa fie penalizata cu lovitura de pedeapsa pentru fiecare fault comis. Infrațiunile sanctionate cu lovitura libera indirecta nu vor fi contorizate (obstructie, joc periculors, s.a.).

4. Formatul Competitional

4.1 Faza grupelor preliminare.

Formatul propus presupune o impartire initiala a celor 48 de echipe in 6 grupe de cate 8. Fiecare echipa va disputa in cadrul grupei cate 7 meciuri, dupa sistemul “fiecare cu fiecare”. In grupe se acorda 3 puncte la victorie si 1 punct la meci egal.

La finalul celor 7 etape aferente Fazei grupelor preliminare, primele 5 echipe clasate in fiecare grupa, si cele mai bune 2 echipe clasate pe locul 6 se vor califica in Faza finala a *Cupei Cornel Dinu Campionatul Companiilor*.. Departajarea echipelor clasate pe locul 6 se va face in ordine, dupa urmatoarele criterii (punctaj, golaveraj, numar goluri marcate).

In realizarea clasamentului fiecărei grupe, in caz de egalitate la puncte intre doua echipe, se va tine cont, in ordine, de urmatoarele criterii:

- meci direct (in cazul in care scorul a fost egal departajarea se va face in functie de rezultatul loviturilor de departajare)

- golaveraj
- numar de goluri marcate

La finalul etapei a 4-a orice echipa poate adauga maxim 2 jucatori in cadrul lotului initial.

4.2 Faza finala.

Faza finala a *Cupei Cornel Dinu Campionatul Companiilor* presupune o competitie cu meciuri eliminatorii intre cele 32 echipe calificate din Faza grupelor preliminare. Echipele castigatoare in faza saispreszecimilor de finala, vor disputa, optimile de finala, sferturile de finala, semifinalele si finalele pentru desemnarea castigatorilor.

5. Abateri disciplinare si sanctiuni

5.1 Sanctiunile. In toate fazele competitiei, cumulul de trei cartonase galbene atrage suspendarea pentru urmatorul meci. Ulterior ispasirii pedepsei, fiecare cartonasa galben nou incasat conduce la o noua suspendare de un meci. Cartonasele galbene se anuleaza inaintea Fazelor Eliminatorii, astfel ca un al treilea cartonasa galben cumulat in Faza grupelor preliminare nu atrage suspendarea pentru primul meci din cadrul Fazei finale.

Pe intreaga durata a Campionatului, cartonasele rosii se sanctioneaza astfel:

- cartonasa rosu primit prin cumulul a doua cartonase galbene in acelasi meci, cu suspendare pentru urmatorul meci
- cartonasa rosu direct, cu suspendare pentru cel putin doua meciuri, in functie de gravitatea abaterii disciplinare.

5.2 Comportamentul nesportiv.

Suspendarile jucatorilor survenite datorita primirii unui cartonasa rosu direct se vor aplica dupa cum urmeaza :

Abatere disciplinara

Sanctiune :

- fault dur ; Se stabileste de catre comitetul executiv (minim 2 etape)
- inujurii arbitrilor/adversarilor ; Se stabileste de catre comitetul executiv (minim 4 etape)
- lovirea intentionata arbitrii/adversar ; Se stabileste de catre comitetul executiv (minim excluderea pe viata a jucatorului – maxim, excluderea echipei)
- comportament nesportiv al suporterilor ; Se stabileste de catre comitetul executiv (minim pierderea meciului cu 3–0, maxim excluderea echipei din competitie).
- Alte abateri nesportive ; Se stabileste de catre comitetul executiv ;

5.3 Contestatiile.

In faza grupelor contestatiile se vor trimite in termen de 24 de ore de la producerea incidentului, pe adresa de e-mail : contact@cupacorneldinu.ro . Orice contestatie trimisa dupa expirarea termenului de 24 de ore, va fi considerata nula.

In cazul meciurilor din fazele eliminatorii, contestatiile referitoare la dreptul de joc al unui jucator trebuiesc depuse cu 24 de ore inainte de inceperea partidei. Fiecare echipa are posibilitatea de a verifica lotul de jucatori al echipei adverse pe site-ul oficial www.cupacorneldinu.ro .

6. Alte precizari

6.1 Premii.

1. La finalul competiției, Organizatorul va oferi premii sau diplome pentru următoarele performanțe:
Locul 1 – echipei care va câștiga finala mare a competiției; - echipament sportiv in valoare de 2200 EURO.

Locul 2 – echipei care va pierde finala mare a competiției; - Echipament sportiv in valoare de 1500 EURO.

Locul 3 – echipei care va câștiga finala mică a competiției; - premii din partea partenerului PUMA
PREMIUL ESD-ROM (GOLGHETER) – un Smart Phone marca SAMSUNG Galaxy S3-
PREMIUL ESTE OFERIT DE CATRE PARTENERUL COMPETITIEI ELECTRONICS
SUPPORT DIVISION.

7. Comitetul Executiv (comisia de disciplina)

7.1 Atributii.

Membrii comitetului executiv au obligatia de a se prezenta la intrunirea stabilita, atunci cand sunt convocati de catre organizatori . In cazul in care unul dintre membri nu se va prezenta se va considera ca acesta nu doreste sa isi exercite dreptul de veto.

7.2 Componenta.

Componenta comitetului executiv (care are si rol de comisie de disciplina) pentru cea de-a V-a editie, va fi formata din reprezentantii oficiali ai echipelor clasate pe primele 4 locuri la editia anterioara + organizatorul competitiei.

Componenta :

- Apanova Veolia – reprezentant : Stefan Iordache
- Rotary Constructii – reprezentant : Bogdan Oprea
- SRAC – reprezentant : Daniel Lolea
- Timisoreana (ex URSUS) : - reprezentant : Mihai Dobrita
- Organizator : - reprezentant Ovidiu Batineanu